

2. óra

Kimeneti perifériák

Adatkiviteelt szolgálják, megjelenítik a memória állapotát.

- Monitor: Elsődleges elektromos megjelenítő
- Nyomtató: Digitális adatot papíron jelenít meg.
- Projektor: A kapott videojelet vetíti ki.
- Hangszóró: Digitális jeleket alakít át elektromos jellé, majd hanggá.
- Rajzgép: Műszaki rajz minőségű nyomtatás.

Monitortípusok:

- Katódsugárcsőes (CRT)
- Folyadékkristályos (LCD)
- LED, TFT, Plazma (PDP)

Nyomtatótípusok:

- Mátrix (tűk, festékszalag)
- Tintasugaras (tintacseppek, tintapatron)
- Lézer (festékpó, henger)

3. óra

Állományok és mappák

A fájlok azonosítói két részből állnak: név és kiterjesztés (pl. tájkép.bmp)

Meghajtók: a számítógépen levő lemezegységek. Elérésük: Ez a gép. Pl. (C:) = helyi lemez, merevlemez.

Mappa: fájlok csoportosítása, tárolása.

Fájl típus:	Kiterjesztés:
Szöveg:	DOCX, TXT, RTF
Kép:	JPG, BMP, PNG, GIF
Táblázat:	XLSX
Bemutató:	PPTX, PPSX
Hang:	WAV, MP3, WMA
Video:	AVI, WMV, MP4
Futtatható:	EXE
Tömörített:	ARJ, RAR, ZIP

Fájl műveletek: kijelölés, megnyitás, törlés, másolás, kivágás, beillesztés, átnevezés.

Fájl tulajdonságok: méret, típus, létrehozás dátuma.

4. óra

Adat, adatmennyiség

1. Kép: 800×600 képpont (pixel)

Minden képpont 1 byte.

$$800 \times 600 \times 1 = \underline{\underline{480000 \text{ byte}}}$$

$$480000 / 1024 \sim 470 \text{ KiB}$$

2. Hány szín kódolható 5 bittel?

bitek	1	2	3	4	5	6	7	8
színek	2	4	8	16	32	64	128	256

5 bittel maximum 32 szín kódolható.