

Operációs rendszer az a program, amely a számítógép **alapvető működését** biztosítja. Pl.: Windows, Mac OS, Linux, DOS.

Telefonos: Android. Fajtaik:

- **Karakteres** / parancsszavas: pl. DOS.

A képernyőt cellákra osztjuk, minden cellába egy karakter kerül. A monitorra csak szöveges információk kerülnek. Fő használati eszköze a billentyűzet.

- **Grafikus** / menüvezérelt: pl. Windows.

A képernyőt apró képpontok alkotják, ezért a karaktereken kívül grafikát is kezel. A billentyűzet mellett megjelenik az egér is, mint fő vezérlő eszköz.

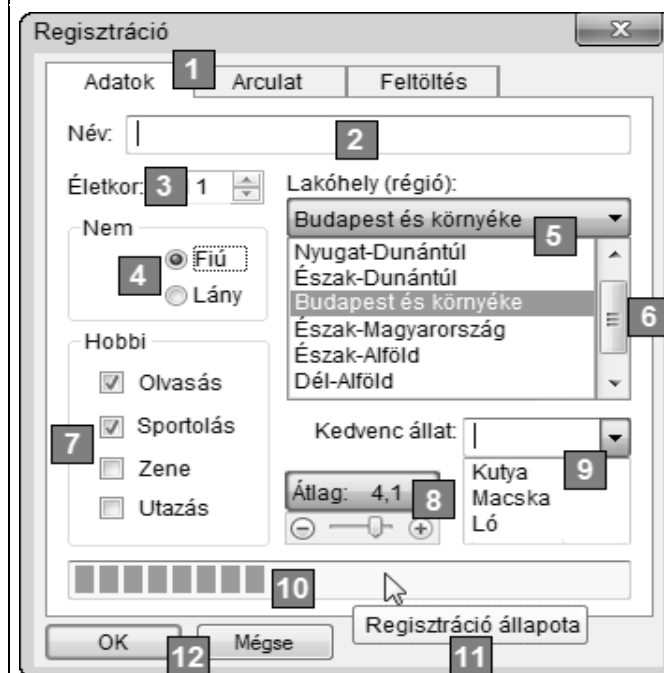
Operációs rendszer feladatai:

- Felügyeli a **hardvereszközöket**.
- Vezérli az **adatok** kezelését.
- Működteti a **programokat**.
- Kommunikál a **felhasználóval**.

A Windows elemei:

- **Asztalnak** nevezzük a Windows indításakor megjelenő képernyőterületet, grafikus felhasználói felület. Az Asztalon program és parancsikonok helyezkednek el, attól függően, hogyan telepítettük az operációs rendszert és egyéb alkalmazásokat.
- A **Lomtár** rendszermappa, a grafikus kezelőfelület használatakor minden törölt fájl átmenetileg ide kerül. Az állományok valódi, végleges törlése a Lomtár ürítésekor történik meg.
- Az **"Ez a gép"** ikonra kattintva egy csoportablak jelenik meg. A mappa tartalmazza a saját (lokális) helyi gépünk erőforrásait, háttértárolóink meghajtóit, illetve a helyi hálózat által nyújtott hálózati meghajtókat, és a "Dokumentumok" mappát.
- A **Tálca** alaphelyzetben az Asztal alsó szélén elhelyezkedő sáv. Segítségével könnyedén válogathatunk működő programjaink között, továbbá hozzáférhetünk a programok indítását, valamint a Windows alapbeállításait tartalmazó **Start** menühöz.
- **Ablak:** alkalmazások részére kijelölt, kerettel határolt terület. Fajtaik: program-, dokumentum-, és párbeszédablak.

Párbeszédpanelek vezérlőelemei:



The image shows a 'Regisztráció' (Registration) dialog box with the following numbered elements:

1. Csoportosító fülek (Grouping tabs: Adatok, Arculat, Feltöltés)
2. Beviteli mező (Input field for Name)
3. Numerikus léptető (Numeric spinner for Age)
4. Választó kapcsolók (Radio buttons for Gender: Fiu, Lány)
5. Legördülő lista (Dropdown list for Location)
6. Görgető sáv (Scrollbar for the location list)
7. Jelölő négyzetek (Checkboxes for Hobbies: Olvasás, Sportolás, Zene, Utazás)
8. Húzócsuszka (Slider for Average rating)
9. Kombinált lista (Combobox for Favorite animal)
10. Folyamatjelző (Progress bar)
11. Szövegbuborék (Text bubble for Registration status)
12. Nyomógombok (OK and Mégse buttons)

- | | |
|-----------------------|---------------------|
| 1. Csoportosító fülek | 7. Jelölő négyzetek |
| 2. Beviteli mező | 8. Húzócsuszka |
| 3. Numerikus léptető | 9. Kombinált lista |
| 4. Választó kapcsolók | 10. Folyamatjelző |
| 5. Legördülő lista | 11. Szövegbuborék |
| 6. Görgető sáv | 12. Nyomógombok |

Feladatok

1. Mit nevezünk operációs rendszernek? Jellemezd az operációs rendszerek fajtáit! Mondj példákat
2. Milyen feladatai vannak az operációs rendszereknek?
3. Milyen elemei vannak a Windowsnak? Keresd meg és jellemezd ezeket!
4. Milyen párbeszédpaneleket használunk munkánk során? Keress ilyen elemeket!