

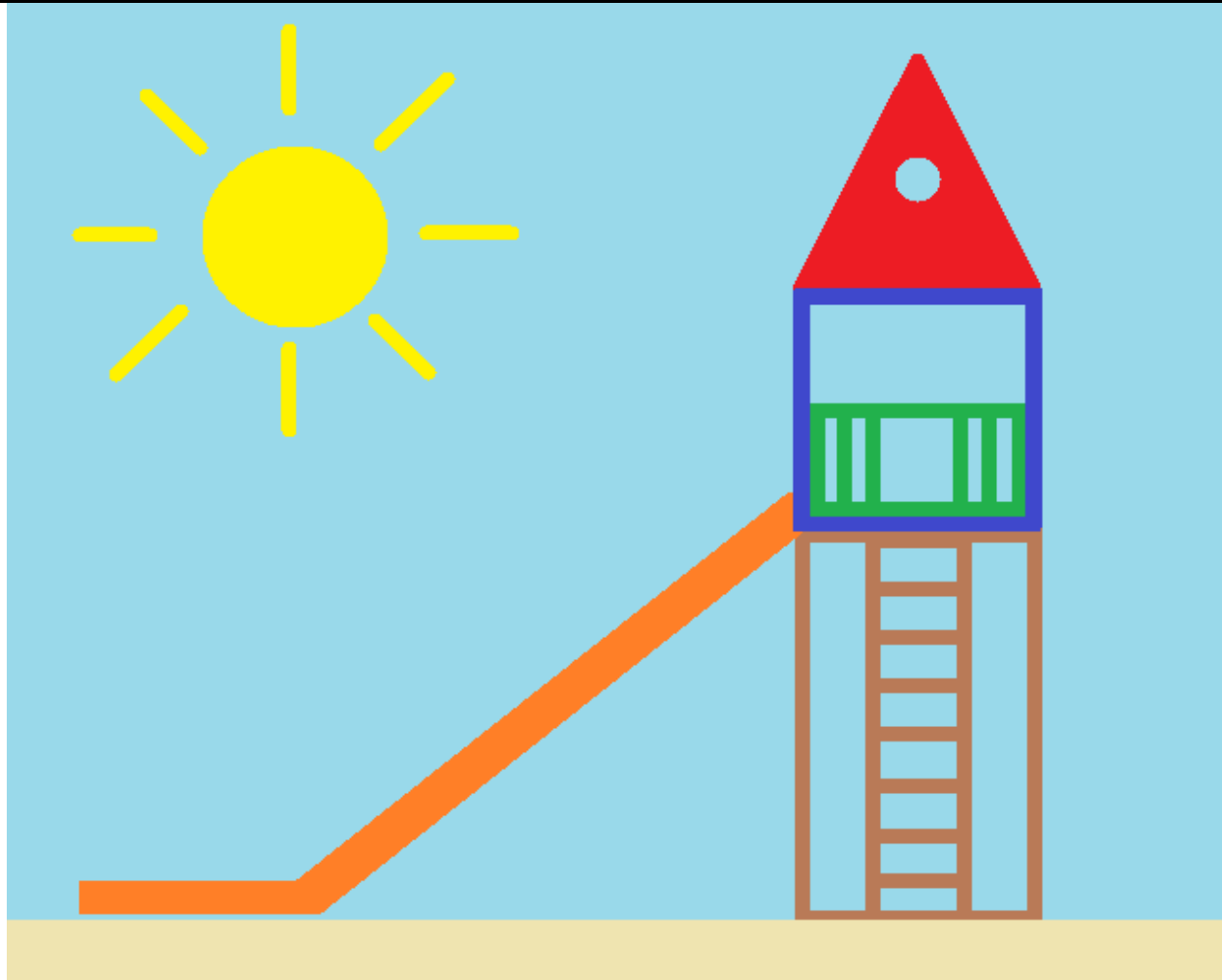


Egy alakzatnak a körvonalán és a kitöltésén kívül van még egy olyan tulajdonsága, melynek segítségével a formája változtatható. Szabályos alakzatnak nevezzük a számítógépes grafikában az olyan alakzatokat, amiknek a magassága és a szélessége megegyezik.

Ahhoz, hogy egy rajzolóprogramban a kiválasztott (nem vonal) alakzat szabályos változatát hozd létre, rajzolás közben tartsd lenyomva a Shift billentyűt.

Például ha shift lenyomása mellett téglalapot rajzolunk, akkor négyzetet, ha ellipszist rajzolunk, akkor pedig kört fogunk kapni. Így tudunk egyébként vízszintes és függőleges vonalat is készíteni.

Figyelj arra, hogy az ábra befejezésekor először az egér gombját engedd fel, és csak utána a Shift billentyűt!



Feladatok

1. Készítsd el a fenti rajzot a Paint rajzoló programmal! Milyen alakzatokat használtam? Figyeld meg a szabályos alakzatokat a képen!
2. Szabályos alakzatok: kék négyzet, piros háromszög és benne a kör, sárga kör (Napnál). Téglalapok és vonalak.
3. A vonalak nagy részénél is Shift-et használtam (a Nap sugarainál is). A végén töltsd ki az alakzatokat színnel, háttérszínt is használj!
4. Ha végeztél a munkával, mentsd el azt a saját mappádba Játszóter néven!