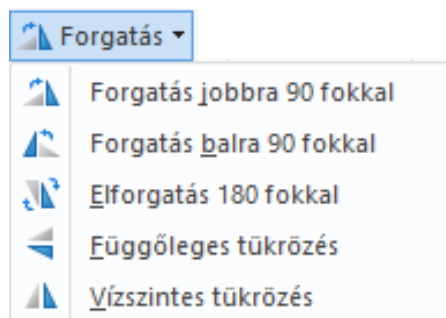


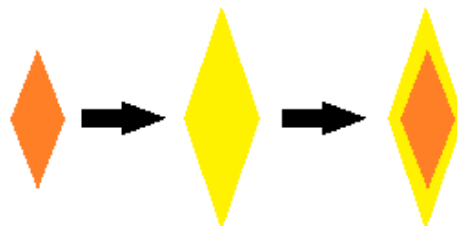
Tavaly megismerkedtél a **Paint** rajzoló programmal. Itt rajzolhatunk egyszerű alakzatokat, azonban nem biztos, hogy ezek mindig jó irányban állnak.

Bármilyen **kijelölt képrészlet** egyszerűen **elforgatható**. A forgatás mellett lehetőség van az alakzatok, illetve kijelölt képrészletek **tükrözésére** is. A forgatás és a tükrözés a Kezdőlapen található. Jeleik:

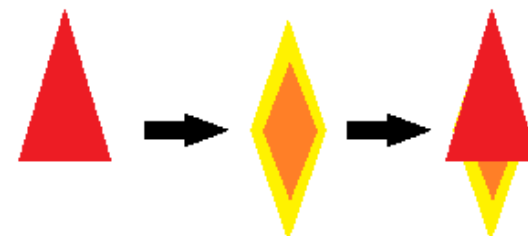


Jó tanács: A rajzolás során forgatásnál és tükrözésnél nem átlátszó, illesztéseknél pedig átlátszó kijelölést használj!

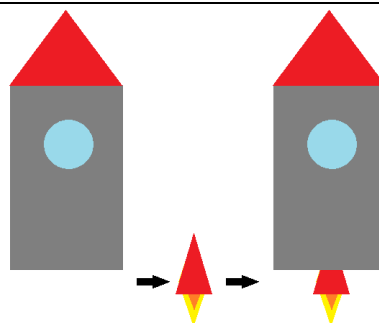
1.



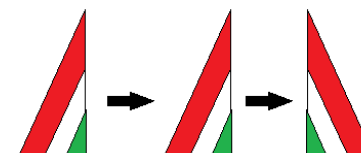
2.



3.



4.



5.



6.



Feladatok

1. Készítsd el a fenti rajzot a Paint rajzoló programmal! Először a lángcsóvát készítsd el (sárga, majd narancs rombuszokból)!
2. Készítsd el az űrhajó fúvókáját piros háromszögből! Ezután következik az űrhajó teste (szürke téglalap, kék ellipszis, piros háromszög)!
3. Készítsd el a balszárnyat háromszögekből, másold és tükrözd! Készítsd el csillagból forgatás segítségével az űrhajó jelet!
4. Helyezd el a szárnyakat és a jelet! Ha végeztél a munkával, mentsd el azt a saját mappádba Űrhajó néven!