



A rajzoló programokban **szöveg írására** is van lehetőség. A számítógéppel írott betűknek több tulajdonságát is megváltoztathatod. Például:

- **Betűk színe:** Az 1. szint kell beállítani.
- **Betűméret:** A betűk nagyságát határozza meg.
- **Betűtípus:** A számítógépen a betűket különféle alakban, formában tudjuk megjeleníteni.
- **Betűstílus:** ez lehet félkövér (**B**), dőlt (*I*), aláhúzott (U) és áthúzott (~~ææ~~).

A rajzolóprogramokban szöveget a **szöveg eszközzel** (A) tudsz elhelyezni a rajzodon.

# Digitális kultúra

## 3. osztály



### Feladatok

1. Készíts füzetmatricát! Rajzolj egy nagyobb téglalapot, ez lesz a matrica kerete!
2. Állíts be piros színt! Készíts vízszintes vonalakat (Shift segítségével)! Készítsd el a feliratokat!
3. „Digitális kultúra”: Arial, 48 pt. Félkövér. „3. osztály”: Times New Roman, 36 pt. A középső vonalra írd fel a neved!
4. Rajzolj egy laptopot az osztály felirat mellé!