

Az **alkalmazások /programok/** a számítógépen, laptopon, tableten, telefonon futnak. Ezek lehetnek például **játékprogramok, az internet felfedezésére, tanulásra, szórakozásra, vásárlásra** alkalmas programok. Vannak olyanok, amik csak egyféle eszközön működnek, de a mai digitális világban a legtöbb bármilyen eszközre letölthető, telepíthető (offline), de a többségük ma már a hálózaton működik (online). Vannak **ingyenes**, részben ingyenes és **fizetős** programok.

A digitális eszközök tárhelyének **mérete** véges, figyelni kell arra, hogy mit, mennyit és hogyan **mentesz el, rendszerezel**.

Néhány programfajta:

Operációs rendszer: Windows

Böngésző: Google Chrome

Keresőprogram: Google

Rajzoló program: Paint

Szövegszerkesztő: Word

Prezentációkészítő: PowerPoint

Alkalmazói
programok



Program használata:

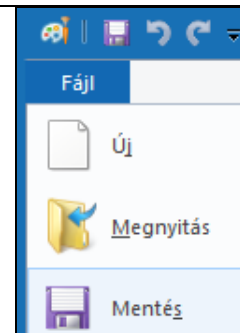
- 1. Regisztráció:** Főleg online (internetes) programoknál szükséges (ez sokszor korhoz kötött).
- 2. Vásárlás, letöltés:** Az ingyenes programok szabadon letölthetők, de van fizetős szolgáltatás is.
- 3. Telepítés:** Ha nem online programot használsz, akkor letöltés után telepíteni kell a gépedre.
- 4. Programhasználat:** Vannak futtatható programok (pl. játékok), de alkalmazói programok is.
- 5. Mentés:** Ha alkalmazói programmal készítesz valamit, akkor azt el kell mentened egy tárhelyre.

Amikre figyelni kell!

- Mindig gondold át, hogy a tanuláshoz valóban szükség van-e **digitális eszközre**!
- Figyelj az alkalmazás **méretére** és ezzel együtt arra, hogy mennyi **szabad tárhelyed** van!
- Közösen használt gépeknél figyelj arra, hogy még csak véletlenül **se törölj le** fontos adatokat!
- Adataidat **rendszerezd** mappák használatával, iskolai gépeken a saját mappádba **ments**!
- A világhálóról csak akkor **tölts le** bármit, ha szerzője, alkotója megengedte ezt!

Feladatok

1. Milyen programfajtákat ismersz, mondj példákat is (lehet gépre letöltött és internetes program is)!
2. Mit jelent az offline és az online kifejezés? Milyen előnyeik és hátrányaik vannak?
3. Mire kell figyelni egy program, alkalmazás használatánál vagy az internetről való letöltésnél?
4. Keresd meg és nyisd meg a Paint rajzoló programot! Készíts egy rajzot, majd mentsd el a mappádba!



Munka végén kattints a Fájlménü mentéspontjára! Töltsd ki a fájlnevét és állítsd be a mentéshelyét (saját mappád)!