



A digitális eszközök **megkönnyítik az életet**, a tanulásodat. **Közelebb hozzák** egymáshoz a távol lévő embereket, könnyebbé teszik a **kommunikációt**, és játéokra, szórakozásra, alkotásra is alkalmasak. De! Mint sok mást is az életben, csak **mértékkel jó használni** ezeket.

Fontos tudnod, hogy a digitális eszközök **elektromos árammal működnek**. Használatuknak nagyon **komoly szabályai** vannak (lásd: Teremrend- és balesetvédelem), melyeket be kell tartanod!

Ha a használat során meghibásodást, furcsa működést észlelsz, azonnal kérd egy felnőtt segítségét!

A számítógép olyan **elektronikai eszköz**, amely képes **műveleteket végezni**. Ezt azonban csak megadott **program segítségével** tudja megtenni, és többnyire kell hozzá az **ember, aki az utasításokat kiadja**, vagy a programot írja. Ha a műveletet a gép elvégezte, akkor ennek eredményét képes **tárolni**, valamint **megjeleníteni**.



A **számítógépet PC**-nek, vagyis **személyi számítógépnek** is nevezik. Ebbe az elnevezésbe beletartozik minden eszköz, amivel adatot, utasítást tudunk bevinni a gépbe, vagy amivel ugyanezeket tudjuk kinyerni belőle. **4 alkotóeleme** van: **a bemenet, a feldolgozóegység, a háttértároló és a kimenet**. A legújabb „okoseszközökbe” a bemenet be van építve (érintőképernyő, virtuális billentyűzet, kamera), és könnyen csatlakoztathatók kimeneti eszközökhöz (például nyomtatóhoz, külső megjelenítőhöz).



Feladatok

1. Melyiket ismered? Melyiket használtad már? Számítógép-ház, lap-top, tablet, okostelefon, okosóra.
2. Keresd meg az informatika teremben a fenti eszközöket, majd nevezd meg és csoportorítsd ezeket!
3. Kapcsold be a számítógépet és jelentkezz be a fiókodba!
4. Gyakorold az egér használatát! Nyisd meg a Labirintus nevű fájlt és menj végig a labirintuson!

